

¡LEE, APRENDE Y GANA PREMIOS!

Escoge cualquier libro, comic, e-book, libro ilustrado, incluso un audiolibro- ¡todos cuentan! ¡Escuchar a alguien leer en voz alta cuenta, así como también cualquier actividad de aprendizaje! Mira las actividades sugeridas y visita acpl.info/spark para más ideas. ¡Sueña en grande y crea tus propias aventuras!

Bebé – Jardín infantil

Dibujen o colorean juntos.

Lee una fábula a tu infante.

Busquen animales afuera y hablen acerca de ellos.

Atiendan a la hora de cuentos ACPL en el parque.

Miren un libro ilustrado sin palabras y hablen acerca de su narrativa.

Practiquen la respiración profunda soplando burbujas y oliendo flores.

Grados 1 – 6

Dibuja un personaje de tu libro favorito.

Pregúntale a un adulto acerca de una memoria de su niñez.

Pasea en la naturaleza. Toma nota de lo que veas, escuches y huelas.

Léele a un amigo o mascota.

Prueba un nuevo vegetal o una fruta.

Grados 7 – 12

Crea un nuevo baile para tu canción favorita.

Construye un vehículo de modelo con objetos reciclados.

Crea una obra de arte solo con objetos que puedas encontrar en la naturaleza.

Aprende una nueva palabra y úsala en una conversación.

Haz una lista de todo lo que estés agradecido. Léela cuando necesites ánimo.

Adultos

Visita un museo de arte presencial o virtual.

Visita scistarter.org y participa en un proyecto de ciencia ciudadana.

Sal y dibuja o escribe acerca de la naturaleza que veas a tu alrededor.

Aprende un acertijo nuevo, y después escribe tu propio.

Escucha un audiolibro en Hoopla acerca de bienestar o auto cuidado.

Todas las habilidades

Baila con tu canción favorita.

Escribe una palabra que te describa bien.

Juega un juego de mesa que no hayas jugado antes. ¡Puedes pedir uno en la biblioteca!

¡Aprende un nuevo chiste, o crea uno!

Escucha música relajante y respira profundamente.

LA AVENTURA — COMIENZA EN — TU BIBLIOTECA™

INSCRÍBETE

Regístrate en tu biblioteca o en acpl.info/spark

GANA

Gana premios asombrosos como libros y otras cosas por lectura diaria y aprendizaje este verano.

SPARK

¡Visita tu biblioteca local para participar en actividades divertidas y eventos gratis durante todo el verano!



REGISTRO DE LECTURAS Y ACTIVIDADES



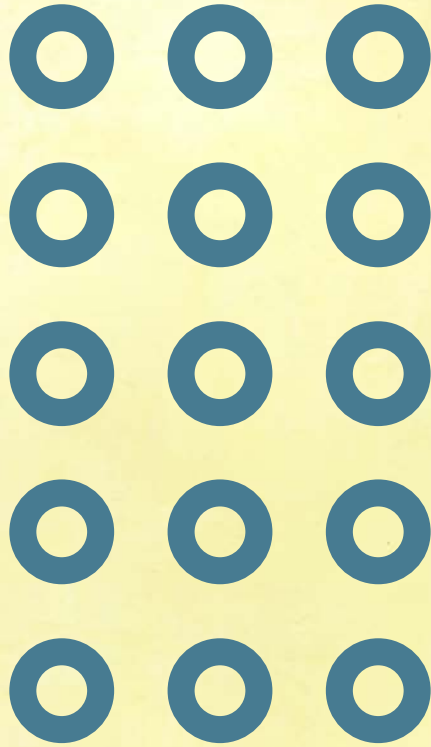
Financiado por la Fundación Foellinger, los Amigos de la Biblioteca Pública de el Condado de Allen, y la Fundación de la Biblioteca Pública de el Condado de Allen. © CSLP 2024
Arte por Rob Donnelly & Juana Martinez-Neal

DEL 1 DE JUNIO AL
31 DE JULIO, 2024
ACPL.INFO/SPARK





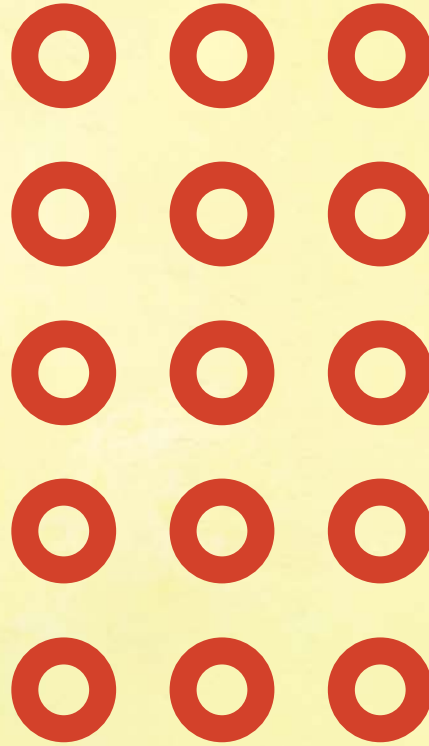
NIVEL 1



¡15 DÍAS COMPLETADOS!

¡Has ganado tu primer premio! ¡Visita cualquier sede de ACPL para seleccionar tu libro! Participantes mayores de 18 años reciben un cuaderno nuevo.

NIVEL 2

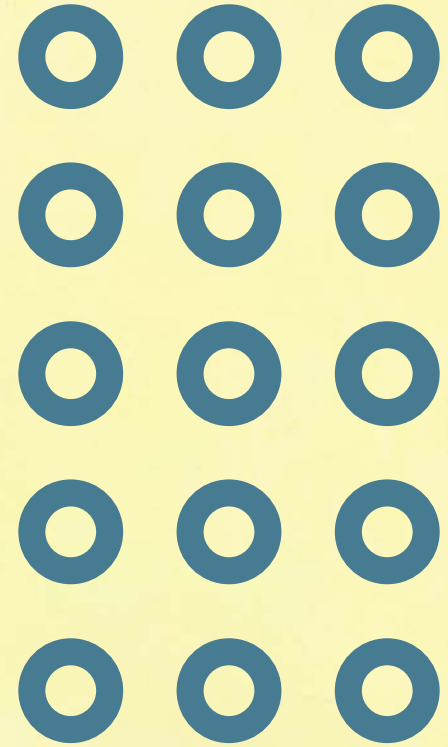


¡30 DÍAS COMPLETADOS!

¡Felicitaciones! ¡Recoge otro libro de premio!



NIVEL



¡45 DÍAS COMPLETADOS!

¡Lo lograste! Ahora recoge tu propia bolsa de mano (y otro libro si eres menor de 18 años).

REGISTRO DE LECTURAS Y ACTIVIDADES

¡MARCA UN ESPACIO CADA DÍA QUE LEAS O TERMINES UNA ACTIVIDAD!

¡Canjea un premio al final de cada nivel! El último día para recibir premios es el sábado 3 de agosto.

Revisa el Beanstack app o visita acpl.info/spark, para monitorear tu progreso, encontrar actividades, lecturas recomendadas, ¡y mucho más!

